Интеграция адаптированных сервисов

Middleware Stalker позволяет без особого труда интегрировать в себя сервисы, адаптированные для работы на STB.

Интеграция заключается в создании отдельного модуля, добавления иконок для главного меню и добавления имени созданного модуля в список инициализируемых при старте. При этом сам сервис может находиться или в составе middleware, или на удаленном http сервере.

Требования для адаптируемых сервисов

1. поддержка минимум трех разрешений: 720x480 (NTSC), 720x576 (PAL), 1280x720 (720p)
2. корректная обработка выхода из сервиса (использование GET параметра *referrer* для возврата)
3. оптимизация интерфейса под управление пультом ДУ

Обработка выхода из сервиса

Одним из требований является возможность покинуть сервис и вернуться обратно в Stalker. URL для возврата находится в GET параметре *referrer* в *urlencoded* виде, т.е. его необходимо предварительно декодировать.

Получение GET параметров в JavaScript:

```
var $_GET = {};

function decode(s) {
    return decodeURIComponent(s.split("+").join(" "));
}


document.location.search.replace(/\??(?:([^=]+)=([^&]*)&?)/g, function () {
    $_GET[decode(arguments[1])] = decode(arguments[2]);
});
```

Код для возврата в Stalker:

```
window.location = decodeURIComponent($_GET['referrer']);
```

Пример интеграции

Рассмотрим пример интеграции абстрактного сервиса *example.tv*. Допустим сам сервис доступен по url http://tv.example.com/index.html

Создание модуля

Создаем файл *exampletv.js* в папке /c/ с содержанием:

```
(function(){

    // Первый аргумент - подпись под иконкой в главном меню
    // Третий аргумент - имя файла иконки
    main_menu.add('EXAMPLE.TV', [], 'mm_ico_exampletv.png', function(){

        var params = '';

        if (stb.user['web_proxy_host']){
            params = '?proxy=http://'+stb.user['web_proxy_host']+':'
+stb.user['web_proxy_port'];
        }

        stb.setFrontPanel('.');

        if (!params){
            params += '?';
        }else{
            params += '&';
        }

        params += 'referrer='+encodeURIComponent(window.location);

        //window.location = '/' + stb.portal_path +
'/external/olltv/index.html'+params;
        window.location = 'http://tv.example.com/index.html'+params;

    }, {layer_name : "exampletv"}); // Для корректной работы модуля необходимо
указать уникальный layer_name

    loader.next();
})();
```

Добавление иконок в главное меню

Необходимо создать три файла иконок с именем *mm_ico_exampletv.png*, соответствующие трем используемым разрешениям.

Размеры иконок:

- 200x100px - NTSC
- 200x120px - PAL
- 360x160px - 720p

И поместить каждый файл в папку соответствующую разрешению:

- NTSC - каталог /c/i_480/
- PAL - каталог /c/i/
- 720p - каталог /c/i_720/

Для совместимости с механизмом загрузки модуля создаем еще три пустых css файла в /c/.

- exampletv.css
- exampletv_480.css
- exampletv_720.css

Добавление модуля в список инициализируемых

В конфиг файле (custom.ini) в параметр *all_modules* добавляем имя нашего модуля на то место, где бы мы хотели его видеть, например, сразу после видеоклуба

```
all_modules[] = vclub
all_modules[] = exampletv ;наш модуль
all_modules[] = ex
```

После выполнение всех пунктов при следующей загрузки Stalker-а на приставке в главном меню должна появиться иконка добавленного сервиса.

From:
https://docs.infomir.com.ua/ -

Permanent link:
https://docs.infomir.com.ua/doku.php?id=stalker:service_integration

Last update: **2019/05/17 11:23**