

Внимание! Начиная с версии ПО 0.2.18 все кастомизации встроенного портала необходимо производить в исходных кодах. После проведения кастомизаций необходимо выполнить [сборку и минимизацию исходного кода](#) портала. После сборки и минимизации файлы портала можно поместить в корневую файловую системы для последующей сборки образа внутреннего ПО. Исходный код портала (*portal-dev-*.tgz* находится в каталоге с текущим релизом на <http://soft.infomir.com.ua>)

Проверка переменных при старте STB/портала

Для версии 0.2.18-r3

[environment.check.zip](#)

- **environment.ini** - поместить в каталог `/home/web/`
- **environment.check.sh** - поместить в корневой каталог `rootfs` рядом с файлом `/test.sh`
- **test.sh** - после строки `#language` - индекс языка (`int`), в пустую строку ниже добавить: `source /environment.check.sh`
- **/home/web/public/portal/services.js** - убрать комментарий со след. строки:
`checkEnvVars();` uncomment this function to start environment variables
check mechanism

Пример файла `test.sh` (в примере указана часть файла):

```
#!/bin/sh

#ipaddr_conf      - ..... IP
#netmask          - .....
#gatewayip       - GateWay (.....)
#dnsip           - DNS
#ntpurl          - NTP url
#mcip_conf       - bootstrap IP
#mcport_conf     - bootstrap Port
#mcip_img_conf   - image IP
#mcip_port_conf  - image Port
#portal1         - url ..... 1
#portal2         - url ..... 2
#volume          - ..... (int)
#language        - ..... (int)

source /environment.check.sh

# . /etc/stb_params
PORTAL_1=`fw_printenv portal1 2>/dev/null`
PORTAL_1=${PORTAL_1#portal1=}
```

```
PORTAL_2=`fw_printenv portal2 2>/dev/null`  
PORTAL_2=${PORTAL_2#portal2=}  
  
PORTAL_TMP=`cat /ram/dhcp_ready | grep "portal_dhcp="`  
PORTAL_TMP=${PORTAL_TMP%%#*}  
PORTAL_TMP=${PORTAL_TMP#portal_dhcp=}
```

Пример файла `services.js` (в примере указана часть файла):

```
/**  
 * Main page load handler  
 */  
window.onload = function () {  
    echo('***** STB STARTED *****');  
  
    checkEnvVars(); // uncomment this function to start environment  
    variables check mechanism  
  
    try {  
        environment = loadEnvironmentVars(null);  
        //stbWindowMgr.setVirtualKeyboardImplUrl(PATH_SYSTEM +  
'keyboard/index.html');  
  
        gSTB.ShowVirtualKeyboard(true);  
        // load localization
```

Для версии 0.2.18-r4 и выше

В каталоге с исходной версией портала в `/system/variables/` присутствует файл `readme.md` с описанием работы и настройки функции проверки переменных. Архив с исходной версией портала `portal-dev-*.tgz` находится в каталоге с релизом на <http://soft.infomir.com.ua/<MODEL>/release/>

Для включения функции проверки переменных необходимо:

- Скопировать все файлы из каталога `/system/variables/on/` в `/system/variables/`;
- Поместить необходимые переменные в файл `/system/variables/vars.ini`;

Пример файла `vars.ini`:

```
; env data file  
; Please read instructions in the readme.md file  
language=en  
timezone_conf=Europe/Kiev  
update_url=http://10.1.1.1/stb/imageupdate
```

```
autoupdateURL=http://10.1.1.1/stb/update_list.txt
autoupdate_cond=0
portal1=http://10.1.1.1/stalker_portal/c/
portal2=
```

- В корневой файловой системе (rootfs), в корневом каталоге, в файле test.sh убрать комментарий со строки # . /home/web/system/variables/check.sh.

From:

<https://docs.infomir.com.ua/> -

Permanent link:

https://docs.infomir.com.ua/doku.php?id=stb_webkit:faq:0.2.18:check_variables_at_boot_218

Last update: **2019/05/17 11:23**

