

Внимание! Рекомендуется ознакомиться со следующим документом: [Спецификация JavaScript API](#)

Минимальная HTML страница. Запуск воспроизведения потока

Минимальная HTML страница, при запуске которой воспроизводится указанный поток.

Запуск потока RTP:

[Код](#)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">
    <title></title>
    <script>
      var stb = gSTB;
      function init() {
        stb.InitPlayer()
        stb.Play("udp://239.1.1.1:1234")
      }
      function getkeydown(e) {
        ec = e.keyCode
        ew = e.which
        es = e.shiftKey
        pat = /^(\\S+)_ (\\S+)/
        switch (ew) {
          case 114: // Play
            stb.Play("udp://239.1.1.1:1234")
            break;
          case 115: // Stop
            stb.Stop()
            break;
        }
      }
    </script>
    <body onload="init()" onKeyDown="getkeydown(event)">
  </body>
</html>
```

Запуск потока RTSP. Установка параметров RTSP-сервера. Запуск потока RTSP:

RTSP-сервер:

- Тип сервера 4 - Live555;
- Управляющий флаг: 32 (0x20) – использовать UDP транспорт для передачи видео;

- 1 - включить режим поддержания соединения (keep-alive).

[Подробнее об установке параметров RTSP-сервера](#) (Раздел stb.SetupRTSP стр. 37)

[Код](#)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">
<title></title>
<script>
var stb = gSTB;
function init() {
    stb.InitPlayer();
    stb.SetupRTSP(4, 33); //Параметры RTSP-сервера
    stb.Play("rtsp://example.com/example.stream");
}
function getkeydown(e) {
    ec = e.keyCode
    ew = e.which
    es = e.shiftKey
    pat = /^(\S+)_(\S+)/
    switch (ew) {
        case 114: // Play
            stb.Play("rtsp://example.com/example.stream")
            break;
        case 115: // Stop
            stb.Stop()
            break;
    }
}
</script>
<body onload="init()" onKeyDown="getkeydown(event)">
</body>
</html>
```

"Событийная" модель

Подробнее: [Спецификация JavaScript API для MAG100,MAG200 \(Rev 1.20\) - Событийная модель в JavaScript стр. 87](#)

"event 1". Перезапрос потока

При получении события «event 1» указанный поток перезапрашивается.

Код

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">
    <title></title>
    <script>
      var stbEvent = {
        onEvent : function (event) {
          stb.Debug(event);
          if (event == 1) {
            stb.Play("udp://239.1.1.1:1234")
          }
        },
        event : 0
      }
      var stb = gSTB;
      function init() {
        stb.InitPlayer()
        stb.Play("udp://239.1.1.1:1234")
      }
    </script>
    <body onload="init()" onKeyDown="getkeydown(event)">
  </body>
</html>
```

"event 1", "event 5". Перезапрос потока. Запуск воспроизведения файла

При получении событий «**event 1**», «**event 5**» - поток запрашивается. В указанное время <var check_time> запускается воспроизведение файла <var fileName> из корневого каталога USB-носителя подключенного к STB. По окончании воспроизведения файла либо при его отсутствии запрашивается воспроизведение указанного потока <var streamURL>

- **var check_time** - Время в формате 24h
- **var streamURL** - Адрес потока
- **var fileName** - Имя файла на USB-носителе

Код

```
<<< <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">
    <title></title>
    <script language="JavaScript" src="event.js"></script>
```

```
<script>
var stb = gSTB;
var time = new Date();
/*****
*****/
var check_time = 12; //Set start adv time here (hour)
var streamURL = 'udp://239.1.1.1:1234'; //Set channel (stream) url here
var fileName = 'Peter Ilyich Tchaikovsky - Erich Kunzel - Cincinnati Pops
Orchestra - Tchaikovsky 1812 Overture (Hybrid SACD).flac'; //Set adv file
name here
/*****
*****/
var adv_timer = null;
var adv_isPlaying = false;

var stbEvent = {
  onEvent : function (event) {
    stb.Debug(event);
    if (event == 1 || event == 5) {
      stb.Play(streamURL);
    }
  },
  event : 0
}

function init() {
  stb.InitPlayer();
  time = new Date();
  if (time.getHours() == check_time) {
    eval('var usbs = ' + stb.RDir("get_storage_info"));
    stb.Stop();
    console.log(usbs[0].mountPath + '/' + fileName);
    stb.Play('ffmpeg ' + usbs[0].mountPath + '/' + fileName);
    adv_isPlaying = true;
  } else {
    stb.Play(streamURL);
  }
  adv_timer = window.setInterval(function () {
    time = new Date();
    if (time.getHours() == check_time) {
      eval('var usbs = ' + stb.RDir("get_storage_info"));
      stb.Stop();
      stb.Play('ffmpeg ' + usbs[0].mountPath + '/' + fileName);
      adv_isPlaying = true;
    }
  }, 3600000)
}
</script>
<body onload="init()" onKeyDown="getkeydown(event)">
</body>
```

```
</html>
```

Мини портал

Пример «мини-портала» который можно запускать при старте приставки. Позволяет проигрывать определенное кол-во потоков с возможностью управления приставкой с пульта ДУ. Пользовательский интерфейс представляет из себя страницу состоящую из логотипов IPTV каналов с возможностью выбора желаемого канала для просмотра.

[Download mini-portal](#)

Пример использования

Скачать архив. Распаковать в каталог вашего Web-сервера. Файлы должны быть доступны по адресу, например: `http://your_ip_or_domain_name/mini_portal/index.html`

Для тестового запуска:

- Зайти на приставку по SSH.
- login: root
- pswd: 930920

выполнить команды:

```
killall stbapp  
/usr/share/qt-4.6.0/stbapp -qws -display directfb  
http://your_server/mini_portal/index.html
```

- Либо установить переменную бутлоадера `portal1` - в этом случае при загрузке STB вместо внутреннего портала будет загружаться внешний портал по адресу:
`http://your_server/mini_portal/index.html`.

Установка переменной `portal1` из консоли при помощи утилиты `fw_setenv`:

```
fw_setenv portal1 http://your_server/mini_portal/index.html
```

2D навигация

Пример использования 2D-навигации

[Код](#)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">  
<html>
```

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="button/html; charset=UTF-8">

<title></title>

<script>
//gSTB.EnableSpatialNavigation(true);
var curelem = 0,
itemsAtLine = 3;

function getkeydown(e) {
    console.log();
    switch (e.keyCode || e.which) {
        case 37:
            if (curelem) {
                curelem--;
            }
            document.getElementsByClassName("elem")[curelem].focus();
            break;
        case 39:
            if (curelem < document.getElementsByClassName("elem").length - 1) {
                curelem++;
            }
            document.getElementsByClassName("elem")[curelem].focus();
            break;
        case 38:
            if (curelem) {
                curelem -= itemsAtLine;
            }
            document.getElementsByClassName("elem")[curelem].focus();
            break;
        case 40:
            if (curelem < document.getElementsByClassName("elem").length -
itemsAtLine) {
                curelem += itemsAtLine;
            }
            document.getElementsByClassName("elem")[curelem].focus();
            break;
    }
}
< / script >
</head>

<body onKeyPress="getkeydown(event)" style="background-color:#fff;">

    <input type="button" value="button" class="elem" style="width:200px;" />
    <input type="button" value="button" class="elem" style="width:200px;" />
    <input type="button" value="button" class="elem" style="width:200px;" />
    <input type="button" value="button" class="elem" style="width:200px;" />
    <input type="button" value="button" class="elem" style="width:200px;" />
```

[illegible]

```
<input type="button" value="button" class="elem" style="width:200px;"/>
<input type="button" value="button" class="elem" style="width:200px;"/>
<input type="button" value="button" class="elem" style="width:200px;"/>
<input type="button" value="button" class="elem" style="width:200px;"/>
<input type="button" value="button" class="elem" style="width:200px;"/>
<input type="button" value="button" class="elem" style="width:200px;"/>
<input type="button" value="button" class="elem" style="width:200px;"/>
<input type="button" value="button" class="elem" style="width:200px;"/>
<input type="button" value="button" class="elem" style="width:200px;"/>
<input type="button" value="button" class="elem" style="width:200px;"/>
</body>
</html>
```

Восстановление видео-потока при отключении/подключении Ethernet

Периодически следует опрашивать состояние сети с помощью `gSTB.GetLanLinkStatus` или `gSTB.GetWifiLinkStatus` и в случае восстановления после сбоя запускать воспроизведение:

[Код](#)

```
// глобальный флаг состояния сети
var CURRENT_NETWORK_STATE = false;

setInterval(function(){
    var lan    = gSTB.GetLanLinkStatus(),
        wifi   = gSTB.GetWifiLinkStatus(),
        state  = lan || wifi;
    // проверка подключения
    if ( CURRENT_NETWORK_STATE !== state && state ) {
        // сеть появилась
        CURRENT_NETWORK_STATE = true;
        // запускаем видео ...
    }
}, 5000);
```

Получение информации о модели приставки

Для этого следует использовать две функции: `gSTB.GetDeviceModel` и `gSTB.GetDeviceModelExt`

Изменение соотношения сторон при воспроизведении

видео

Для этого следует использовать функцию `gSTB.SetAspect` с указанием выбранного режима.

Например: `gSTB.SetAspect(0x10)` - установит режим «Fit on». Полное описание режимов доступно в документации.

From:

<https://docs.infomir.com.ua/> -

Permanent link:

https://docs.infomir.com.ua/doku.php?id=stb_webkit:faq:example_api

Last update: **2022/02/09 12:40**

