

TimeShiftAPI v3

Использование возможностей Timeshift

Для использования функций **TimeShift** необходимо:

- **1.** Установить директорию, в которой будут храниться временные файлы с помощью функции `SetTimeShiftFolder`. Этот пункт является необходимым для запуска таймшифт.

Достаточно это сделать один раз после старта.

- **2.** Если необходимо, изменить максимальную длительность таймшифта с помощью функции `SetTimeShiftDurationMax`. Значение по умолчанию 7200 секунд.
- **3.** Запустить воспроизведение с солюшеном `extTimeShift`.

Все действия с таймшифтом осуществляются через глобальный объект `TimeShift`

Команда *Stop* или запуск другого контента на воспроизведение автоматически освобождает буфер таймшифта.

События

При воспроизведении с помощью солюшена `extTimeShift` может приходить событие с кодом `0x24`. При этом в функцию `stbEvent.onEvent` передается два параметра: код события и дополнительная строка *json* следующего вида:

```
{ "event_code": 1, "ident": "TimeShift", "event_data": "" }
```

В данном случае `event_code` может принимать следующие значения:

event_code	Описание
1	запуск воспроизведения
2	остановка воспроизведения
3	<code>SetSlidingMode(1)</code> , когда воспроизведение находилось в режиме таймшифта на паузе и текущая позиция отличается от реалтайм позиции более чем на длительность максимального буфера таймшифта. Если в режиме паузы и пришло событие 3, то необходимо послать <code>Continue</code>
4	При заполнении буфера таймшифта. После прихода этого события в режиме <code>SetSlidingMode(0)</code> новые данные теряются и навигация возможна только в буфере либо переход в режим реалтайма (сохранение с докачкой невозможно). Приход события 4 при <code>SetSlidingMode(1)</code> означает что буфер таймшифта заполнился и начали теряться наиболее старые данные контента
5	Приходит за 1 минуту до того как заполниться буфер таймшифта (за минуту до события 4)

event_code	Описание
6	Приходит в процессе воспроизведения если носитель недоступен (event_data=1) либо на носителе недостаточно места (event_data=2). После прихода этого события воспроизведение автоматически переходит в реалтайм

Методы объекта TimeShift

TimeShift.SetTimeShiftFolder

```
void SetTimeShiftFolder(string folderPath)
```

Устанавливает рабочую директорию для модуля TimeShift. В этой директории будут храниться рабочие и вспомогательные файлы.

Параметры:

Параметры	Допустимые значения	Описание
folderPath		Путь для размещения файлов таймшифта

Возвращаемое значение:

Нет.

TimeShift.SetMaxDuration

```
void SetMaxDuration (int duration)
```

Устанавливает максимальную длительность буфера таймшифта.

Параметры:

Параметры	Допустимые значения	Описание
duration		Максимальная длительность в секундах

Возвращаемое значение:

Нет.

TimeShift.EnterTimeShift

```
void EnterTimeShift()
```

Переключиться в режим таймшифта. При этом станут доступны команды паузы и позиционирования по текущему буферу.

Параметры: Нет.

Возвращаемое значение:

Параметры	Допустимые значения	Описание
error	int	0 - операция завершена успешно Иначе - ошибка.

Замечание: Работает, только если воспроизведение запущено с солюшеном extTimeShift.

TimeShift.ExitTimeShift

```
void ExitTimeShift()
```

Выйти из режима таймшифта и переключиться в режим реалтайм. При этом буфер таймшифта не сохраняется.

Параметры:

Нет.

Возвращаемое значение:

Параметры	Допустимые значения	Описание
error	int	0 - операция завершена успешно Иначе - ошибка.

Замечание:

Работает, только если воспроизведение запущено с солюшеном extTimeShift.

TimeShift.ExitTimeShiftAndSave

```
void ExitTimeShiftAndSave(string name)
```

Выйти из режима таймшифта и переключиться в режим реалтайм. При этом текущий буфер таймшифта сохранится как задача PVR в файле со специальным расширением.

Параметры:

Параметры	Допустимые значения	Описание
name		Имя поддиректории, в которой будут сохранены все данные текущего таймшифта

Возвращаемое значение:

Параметры	Допустимые значения	Описание
error	int	0 - операция завершена успешно Иначе - ошибка.

TimeShift. ExitTimeShiftAndSaveDuration

```
void ExitTimeShiftAndSaveDuration(string name, int duration)
```

Выйти из режима таймшифта и остановить воспроизведение. При этом текущий буфер таймшифта сохранится как задача PVR в файле со специальным расширением. Если задан параметр duration, то в дополнение в этой же задаче PVR в течении duration секунд будет сохраняться текущий поток.

Параметры:

Параметры	Допустимые значения	Описание
name		Имя поддиректории, в которой будут сохранены все данные текущего таймшифта.
duration	≥ 0	Время в секундах, в течении которого ещё необходимо сохранять поток.

Возвращаемое значение:

Параметры	Допустимые значения	Описание
error	int	0 - операция завершена успешно Иначе - ошибка.

TimeShift. SetSlidingMode

```
void SetSlidingMode(bool OnOff);
```

Параметры:

Параметры	Допустимые значения	Описание
On/off		Если устанавливаем «TRUE», то буфер таймшифта по достижении своего предела начинает терять наиболее старые данные. Если устанавливаем «FALSE», то буфер таймшифта по достижении своего предела начинает терять наиболее новые данные

Возвращаемое значение:

нет

From:
<https://docs.infomir.com.ua/> -

Permanent link:
https://docs.infomir.com.ua/doku.php?id=stb_webkit:faq:timeshift_api_v3

Last update: **2019/05/17 11:23**



